

Meža izziņas spēļu konkurss „Mežs Latvijas izaugsmei!”

NOLIKUMA PROJEKTS

Mērķis

1. Pilnveidot dalībnieku zināšanas un veicinātu izpratni par meža nozares aktuālajām norisēm.
2. Veicināt meža nozares un Latvijas dabas izzināšanu caur jaunrades darbiem.
3. Sekmēt dalībnieku izpratni par vidi un tās problēmām.

Organizatori

Zemkopības ministrija sadarbībā ar Izglītības un zinātnes ministriju.

Dalībnieki

Meža izziņas spēļu konkursā „Mežs Latvijas izaugsmei!” (turpmāk – konkurss) piedalās Latvijas interešu, vispārējās, speciālās un profesionālās izglītības iestāžu (turpmāk – izglītības iestāde) audzēkņu komandas.

Konkursa norises vieta un laiks

1. Konkurss notiek divās kārtās.
2. Pirmajā kārtā dalībnieki darbus iesniedz elektroniski, izmantojot vietni www.mezsizaugsmei.lv, līdz 2024. gada..... (ieskaitot) un tos izvērtē žūrija.
3. Otrajā, klātienē kārtā tiek uzaicināti labāko spēļu autori. Klātienē kārtā notiek 2023. gada novembrī Latvijas Biozinātņu un tehnoloģiju universitātes Meža fakultātē, Akadēmijas ielā 11.

Konkursa noteikumi

1. Dalībnieki patstāvīgi rada izziņas spēli par tēmu „Mežs Latvijas izaugsmei!”.
2. Spēles var būt dažāda veida pēc satura un formas – galda, simulācijas, piedzīvojumu, lomu spēles, datorspēles u.c.
3. Spēlēm jābūt vērstai uz meža izzināšanu – spēles dalībnieks, to spēlējot, uzzina kaut ko jaunu par mežu, izzinot mežu un ar mežu saistītās nozares un procesus tajos.

Detalizēti spēles noteikumi

(pēc nepieciešamības pievieno atsevišķu failu, atbilstoši nosaucot – *speles_nosaukums_noteikumi*):

1. Izmantotās literatūras avoti un attēlu resursu autori.
2. Jautājumi, atbildes, attēli, lomu kartītes u.c. spēlei nepieciešamie materiāli. Jautājumu/atbilžu tekstus var iesniegt teksta veidā, pievienojot oriģinālās kartītes skanētu vai fotografētu attēlu paraugam, kurus var pievienot arī atsevišķā/os failos atbilstoši nosaucot, piem., *speles_nosaukums_jaut-atbildes.doc*; *speles_nosaukums_jaut-kartite.jpg*
3. Minētos materiālus var pievienot atsevišķos failos:
 - 3.1. kuru formāti: .docx, .doc, .pdf, .jpg, .ppt, .pptx;
 - 3.2. maksimālais faila apjoms 10 MB;
 - 3.3. faila nosaukumā jānorāda spēles nosaukums un faila saturs, piemēram, *Meza_detektivs_pieteikums.doc*; *Meza_detektivs_noteikumi.docx*.
4. Video failu pievieno xxx formātā maksimāli xx MB apjomā.

Pieteikšanās

1. Līdz 2024. gada (ieskaitot) elektroniski jāaizpilda pieteikuma anketa vietnē www.mezsizaugsmei.lv un augšupielādē elektroniski detalizētus spēles noteikumus atbilstoši pielikumam un spēles video pieteikumu, demonstrējot spēles norisi.
2. Pieteikuma anketā iesniedzamas šādas ziņas: spēles nosaukums, pārstāvētā(-s) izglītības iestāde(-s), skolotāja/konsultanta vārds un uzvārds, e-pasts, telefona numurs, spēles autora(-u) vārds, uzvārds, klase, e-pasts, spēles demonstrēšanai nepieciešamie materiāli, īss spēles noteikumu apraksts, spēlētāju skaits, spēles ilgums, izmantotie avoti.
3. Jautājumus par pieteikšanos sūtīt uz e-pastu konkurss@mezsizaugsmei.lv.

Konkursa žūrija un vērtēšana

1. Konkursu vērtē Zemkopības ministrijas izveidota un apstiprināta žūrija.
2. Spēļu vērtēšanas kritēriji:
 - 2.1. idejas oriģinalitāte un aktualitāte;
 - 2.2. izziņas vērtība un meža izziņas saturs;
 - 2.3. noteikumu skaidrība, apraksta kvalitāte;
 - 2.4. spēles pasniegšana un izspēle.
3. Spēles tiks vērtētas trīs spēļu autoru vecuma grupās: sākumskola, pamatskola, vidusskola un profesionālo izglītības iestāžu audzēkņi.

Apbalvošana

1. Dalībnieki saņem pateicības par piedalīšanos. Laureāti saņem diplomus un balvas.
2. Atbilstoši žūrijas vērtējumam labākā spēle var tikt arī tipogrāfiski izdota. Izdotā spēle tiktu izmantota tikai reprezentatīviem – ne komerciāliem nolūkiem.

Personas datu aizsardzība

1. Piesakoties konkursam, dalībnieki piekrīt, ka viņu sniegtie personas dati (informācijā, ko dalībnieki ir norādījuši par sevi un iesniegtie vizuālie materiāli) tiek apstrādāti ar mērķi nodrošināt konkursa organizēšanu.
2. Konkursa organizētājiem ir tiesības visas konkursam iesniegtās un par atbilstošām atzītās spēles nodot publiskai apskatei.
3. Aizpildot pieteikuma veidlapu, konkursa dalībnieks aizpilda apliecinājumu, ka konkursa organizētājiem ir tiesības iesniegtos izpētes darbus un dalībnieku fotogrāfijas izmantot bukletos, izplatīt masu saziņas līdzekļos, digitālajos materiālos un pavairot bez konkursa dalībnieku iekreizējas piekrišanas..
4. Iesūtot pieteikumu, dalībnieks piekrīt, ka pasākumā uzņemtie foto kopā ar konkursa laureātu sarakstu var tikt publicēti plašsaziņas līdzekļos, tai skaitā, bet ne tikai mājas lapā www.mezsizaugsmei.lv.
5. Savu piekrišanu personas datu apstrādei un līdz ar to savu dalību šajā konkursā dalībnieks var atsaukt jebkurā brīdī, rakstot uz konkurss@mezsizaugsmei.lv.

Citi noteikumi

1. Skolotājs/ konsultants/ pavadošais vecāks ir atbildīgs par nepilngadīgo konkursa dalībnieku nokļūšanu un dalību konkursa klātienē kārtā, sabiedrībā pieņemto uzvedības normas ievērošanu, kā arī drošības un veselības saglabāšanu ceļā uz konkursu un konkursa laikā.

2. Iesniedzot meža izziņas spēli konkursam, autors/i garantē, ka darbs ir autora/u jaunrades produkts, un uzņemas visu atbildību par zaudējumiem, kas var rasties konkursa organizatoriem vai trešajām personām, ja kāda persona ceļ pretenzijas par darba autortiesībām un izmantošanu.
3. Konkursa organizētājiem ir tiesības konkursam iesniegtās spēles vai to elementus izmantot bukletos, izplatīt masu saziņas līdzekļos, digitālajos materiālos un pavairot bez konkursa dalībnieku iekreizējas piekrišanas.