



Attīstības projekts

Skolu jaunatnes izglītošanas pasākums “Konkurss “Mežs Latvijas izaugsmei””

Darba uzdevumi

Mērķis – pilnveidot visas Latvijas skolu jaunatnes zināšanas un veicinātu izpratni par meža nozares aktuālajām norisēm.

1. Organizēt meža izziņas spēļu konkursu „Mežs Latvijas izaugsmei!” saskaņā ar sagatavoto nolikumu.
2. Meža izziņas spēļu konkursa „Mežs Latvijas izaugsmei!” darbu apkopošana un vērtēšanas procesa nodrošināšana.
3. Meža izziņas spēļu konkurss „Mežs Latvijas izaugsmei!” apbalvošanas pasākuma (ap 4-5 stundas) norises scenārija izstrāde un realizācija ~ 300 bērniem un jauniešiem vecumā no 7-18 gadiem *Meža dienu* pasākumā 2024.gada novembrī.
Pasākums iecerēts kā dāvana visiem konkursa 1.-3. vietu trijās vecuma grupās dalībniekiem, kura laikā paredzēts iepazīstināt pārējos spēļu konkursa dalībniekus ar sagatavotajām spēlēm. Kā kopīga balva visiem iecerēta skolēnu vidū populāra mākslinieka priekšnesums.
4. Trīs veida diplomu oriģināla dizaina izstrāde un to nogādāšana konkursa dalībniekiem:
 - Diplomi 1.-3.vietām – 9 gab. (A3 formāta vai īpaša dizaina);
 - Atzinības raksti – 20 gab. (A3 formāta vai īpaša dizaina);
 - Pateicības raksti - 200 gab. (A4 formāta vai īpaša dizaina).Kā arī koka rāmīšu A3 formāta vai oriģināla dizaina nodrošināšana Diplomiem un Atzinības rakstiem.
5. Balvu fonda nodrošināšana 1.-3. vietas ieguvējiem trijās vecuma grupās, kā arī pārējiem konkursa dalībniekiem, paredzot ne mazāk kā 30% no projekta kopējām izmaksām.